Oyeme App

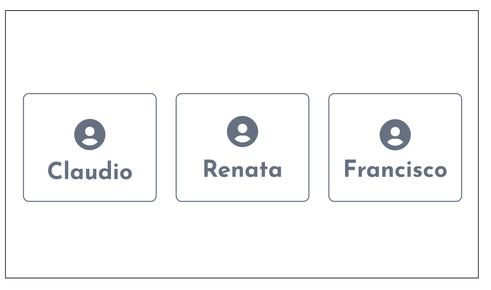
Contexto: Proyecto final de carrera Diseño UX/UI
Reseña: Herramienta digital para víctima de violencia verbal en redes sociales

Detalle de participación:
Ideación de proyecto, Definición de objetivos, Insights, Investigación cuantitativa (Encuesta a usuarios), Investigación cualitativa (Mapa de empatía, User Persona, Customer Journey Map), y UX Writing - **Francisco Romero**
Wireframes finales - **Claudio Astorga**
Guías de estilo, UI Kit y prototipo de alta fidelidad - **Renata Prado**

Extractos de proyecto:

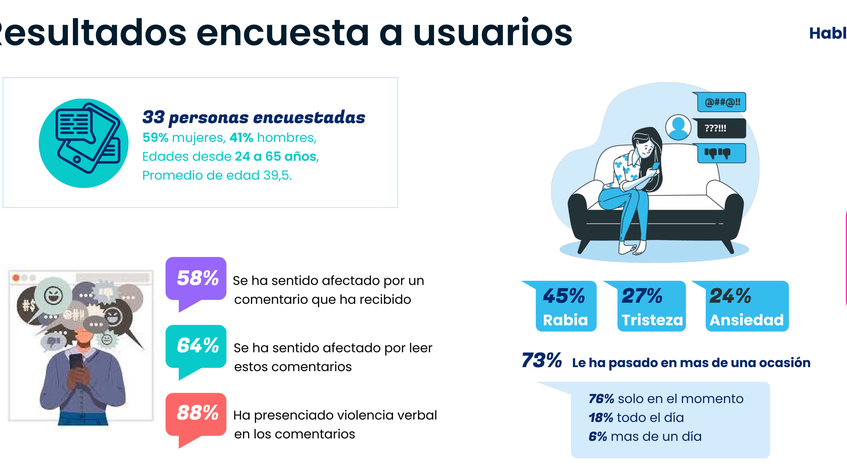
Presentación / Storytelling

A fin de exponer el proyecto en la presentación fue relevante la narrativa en el storytelling para plantear e introducir al proyecto.

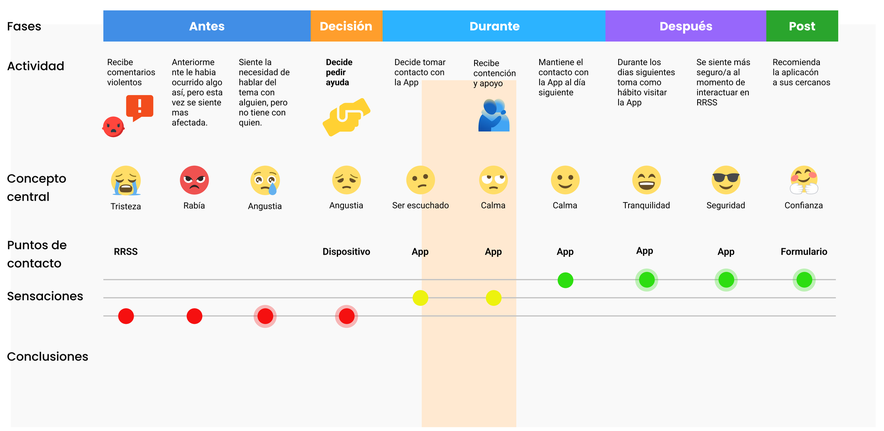


Investigación cuantitativa
Encuesta

Resultados encuesta a usuarios



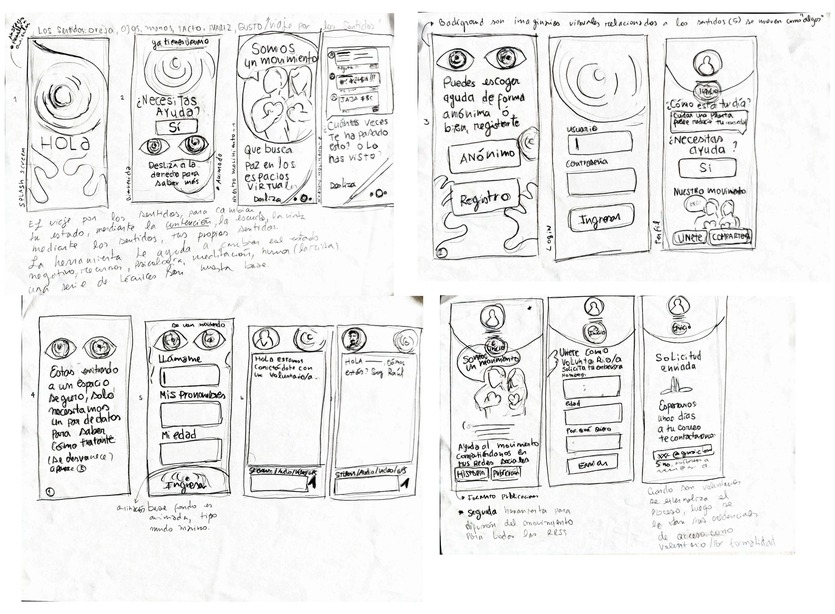
Investigación cualitativa
Customer Journey Map



Insights Customer Journey Map

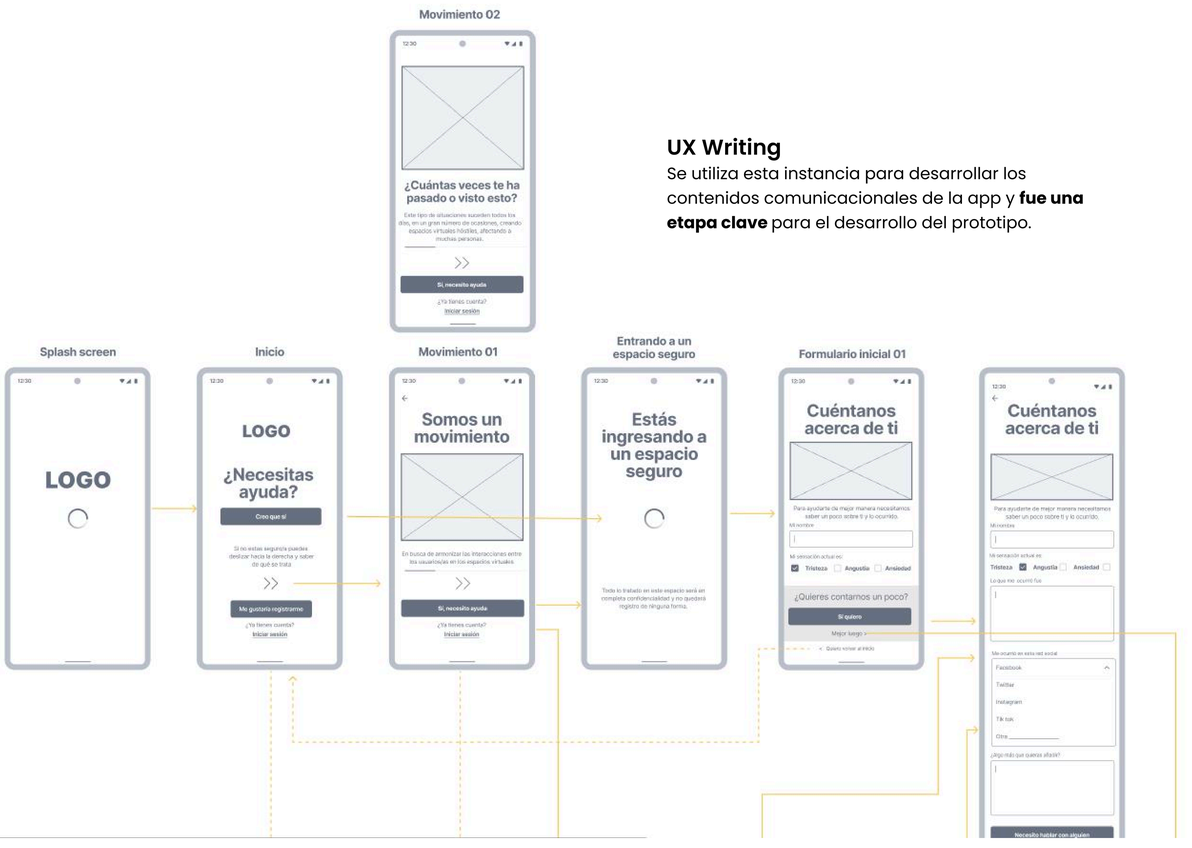
Mapa de empatía

Wireframes análogos



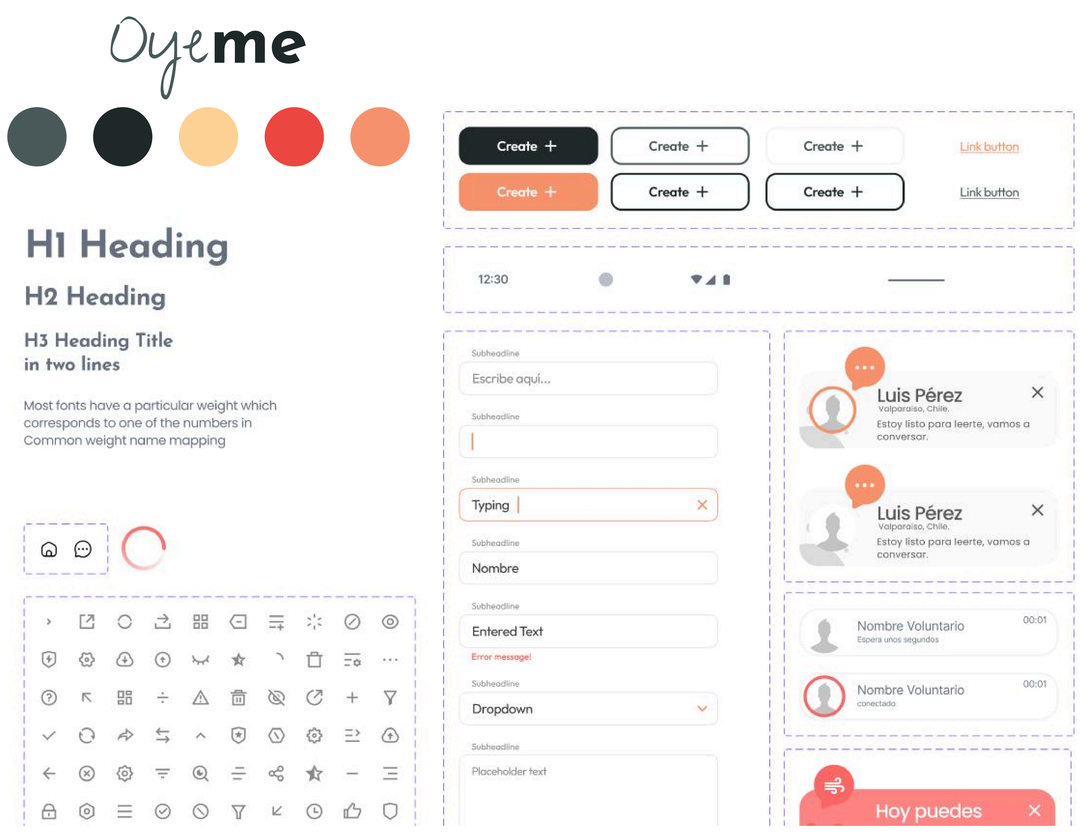
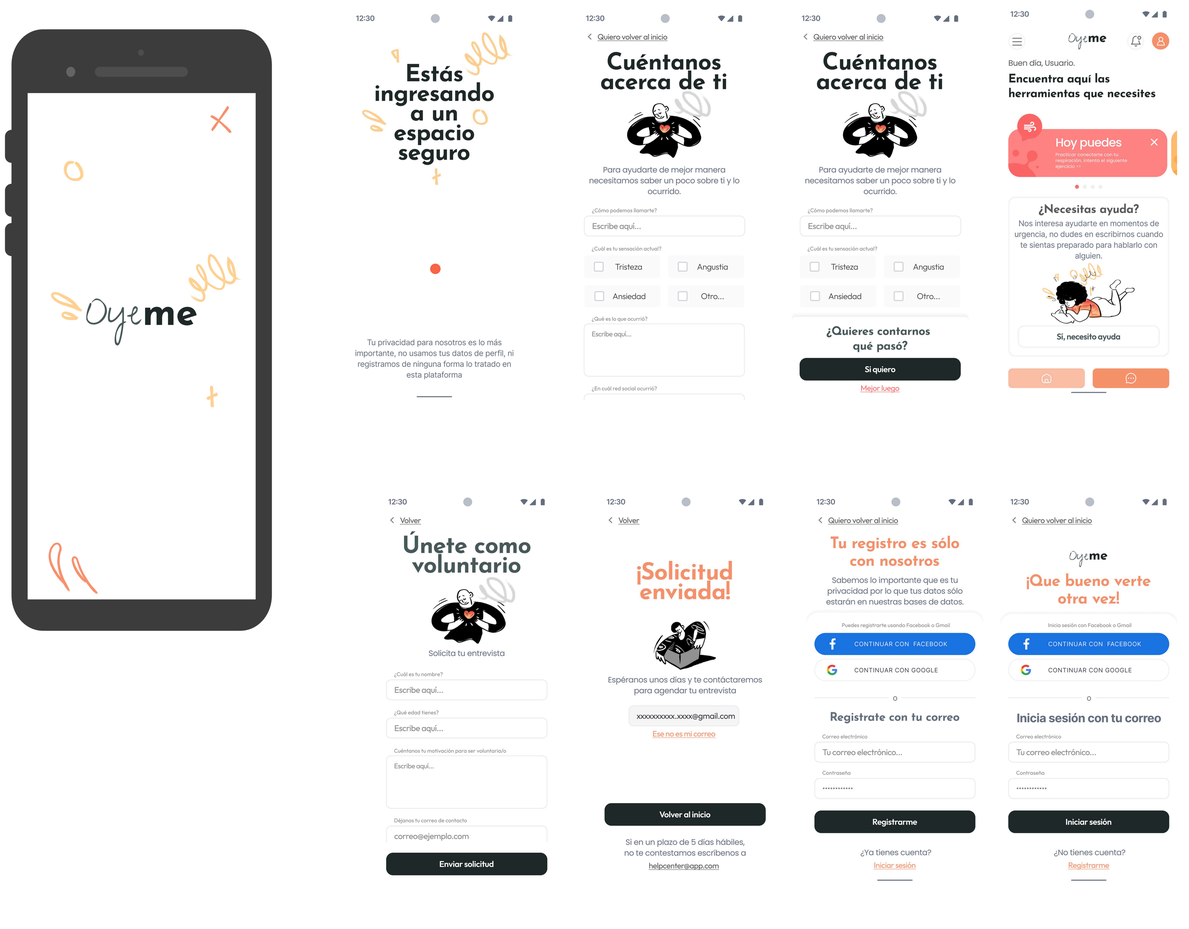
Ejercicio inicial
Realización de **wireframes análogos**, como aproximación a los wireframes digitales, en base al mapa de navegación definido previamente.

Wireframes



UX Writing
Se utiliza esta instancia para desarrollar los contenidos comunicacionales de la app y **fue una etapa clave** para el desarrollo del prototipo.

Guía de estilo, nombre & UI KIT



Prototipo